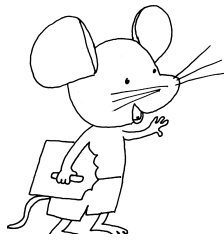
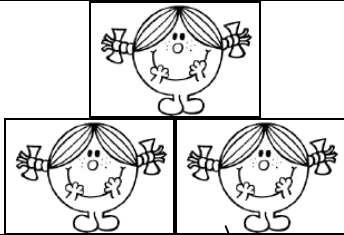
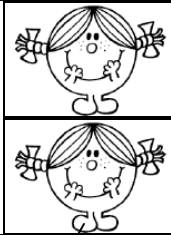
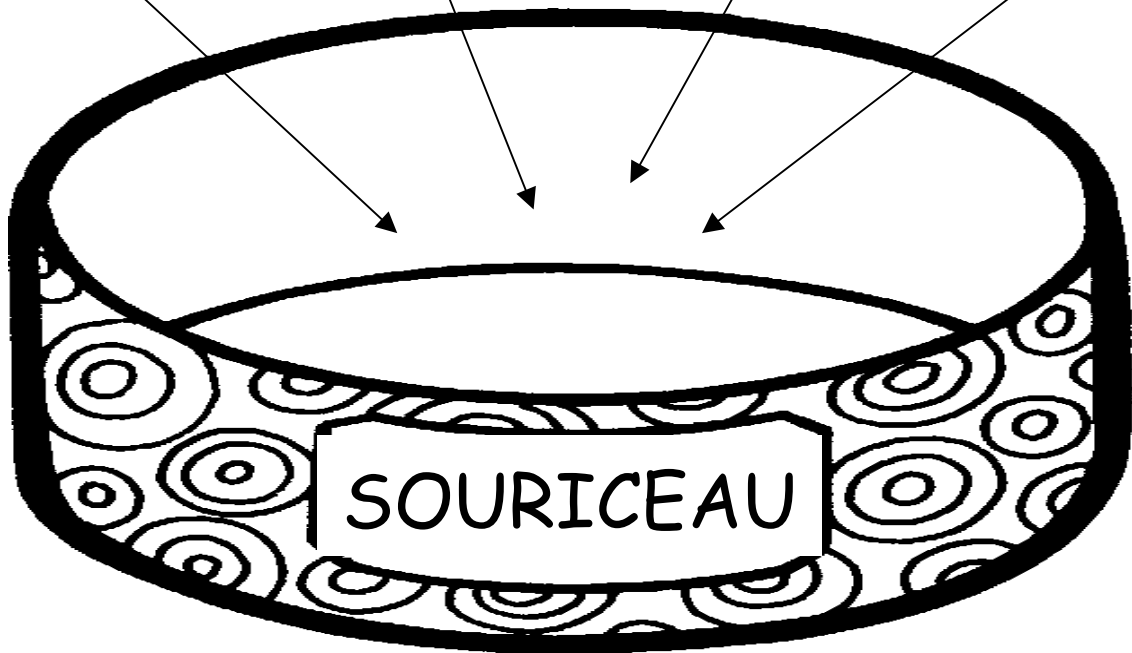


Consigne : Trouve le nombre de bons points que Souriceau doit gagner pour obtenir une image.
Compétence : Résoudre un problème de quantité.



LUNDI	MARDI	JEUDI	VENDREDI
			



Cette semaine, Souriceau a gagné :

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

bons points.

Il lui manque :

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

bons points pour avoir une image.

Matériel pour manipuler : 2 lignes par enfant

